****

**U.B.A. FACULTAD DE INGENIERÍA**

**Departamento de Informática**

**75.59 – Técnicas de Programación Concurrentes I**

**Primer Proyecto: ConcuPig**

**Curso: 2013 – 1er Cuatrimestre**

|  |  |
| --- | --- |
| **APELLIDO, Nombres** | **N° PADRÓN** |
| Rodriguez, Sebastian | 90202 |
| Schenkelman, Damián | 90728 |
| Servetto, Matías | 91363 |
| **Fecha de Aprobación :** |  |
| **Calificación :** |  |
| **Firma de Aprobación :** |  |

**Observaciones:**

Índice

[Análisis del problema 2](#_Toc355179415)

[Hipótesis 2](#_Toc355179416)

[Casos de uso 2](#_Toc355179417)

[Diagrama de casos de uso 2](#_Toc355179418)

[Descripción de casos de uso 2](#_Toc355179419)

[Resolución del problema 2](#_Toc355179420)

# Análisis del problema

Acá va el análisis

# Hipótesis

Acá ponemos las hipótesis

# Casos de uso

## Diagrama de casos de uso

Acá mostramos un diagrama de casos de uso

## Descripción de casos de uso

Acá mostramos la descripción de los mismos

# Resolución del problema

Acá describimos y justificamos como resolvimos el problema

# Diagrama de clases

Acá va el diagrama

# Diagrama de estados del jugador

Acá va el diagrama de estados